

CAMPEONATO POR EQUIPOS DEL CLUB CAISSA 2026

BASES DE COMPETENCIA

I.CONVOCATORIA

La Asociación Club CAISSA tiene el gusto de convocar a todos los ajedrecistas y al público en general a participar en su Campeonato por Equipos 2026. Se requiere un mínimo de 6 equipos inscritos para poder llevar a cabo el torneo

II. CONDICIONES GENERALES.

El torneo se regirá por lo establecido en estas bases de competencia, así como por las leyes y reglamentos de la Federación Internacional de Ajedrez (FIDE). Cualquier tema o situación no incluida en estas bases será solucionada por la Junta Directiva del Club Caissa (se considera a la JD de club como comité de apelaciones del evento)

Sistema de juego: Se disputará mediante sistema suizo a cinco rondas.

Ritmo de juego: 90 minutos + 30 segundos de incremento por jugada.

Composición de los equipos: 4 titulares y un suplente (opcional).

Condición especial: La suma del rating (ELO) nacional de los cuatro jugadores que participen en cada ronda no puede ser superior a 7,200 puntos. Se tomará en cuenta el rating FIDE o nacional vigente (el más alto) al 31 de mayo de 2025. Si no se tiene rating se utilizará 1400 . Si en alguna ronda, la suma de rating supera los 7,200 puntos, el equipo perderá automáticamente la partida en su tablero con mayor rating (se jugarán las otras partidas).

Calendario de juego: Miércoles 1, 8, 15, 22 y 29 de julio de 2026.

Hora de inicio de cada ronda: 19 horas.

Tiempo de espera: 1 hora.

Lugar de juego: Colegio Valle Verde, zona 15

Alineación de jugadores: antes del inicio de la primera ronda, los equipos presentarán su orden de tableros (no es obligatorio alinear en orden de ranking), incluyendo la aclaración de quien es su jugador suplente. Dicho orden permanecerá fijo por todo el evento. El jugador suplente solo podrá alinear en el tablero cuatro.

Capitán: Cada equipo debe nombrar un Capitán –al momento de inscripción- que será el encargado de entregar la nómina de jugadores antes del inicio de la ronda al árbitro. Si un jugador juega en un tablero que no le corresponde, automáticamente pierde la partida (contará como default).

Atribución de los capitanes:

1. El capitán es el representante del equipo y responsable de la conducta de sus jugadores.
2. El capitán es el responsable de entregar al árbitro principal las alineaciones del equipo. Si la alineación de jugadores no se entrega antes de la puesta en marcha de relojes, es asume que es el equipo titular el que juega.
3. Toda comunicación entre el capitán y sus jugadores debe sostenerse en presencia del árbitro. Esto incluye las recomendaciones para proponer, aceptar o rechazar tablas.
4. El capitán está facultado para hacerse sustituir.
5. En materia de juego, el capitán es el único autorizado para presentar las demandas de sus jugadores.
6. Durante su cometido, el capitán se abstendrá de toda intervención en los partidos de sus jugadores.
7. Es obligación de los capitanes presentar su hoja de protocolo de resultados por escrito, firmada por ambos capitanes de equipos, autenticando el resultado del encuentro, tablero por tablero.

Pareo en cada ronda: Para la primera ronda se hará sorteo (luego que se entreguen nóminas de equipos). Para las demás rondas, el pareo será determinado por el sistema chess-results (el ranking de los equipos se determinará por el promedio de sus cuatro jugadores titulares).

Clasificación: Puntos totales del equipo (2 puntos si el equipo gana, 1 si empata y 0 si pierde)

Desempates x equipos: (1) Suma de tableros (puntos conseguidos por los jugadores individualmente) – (2) Número de victorias de cada equipo – (3) Sonnenborg-Berger para equipos

Desempates individuales: (1) Porcentaje de actuación (2) Puntos obtenidos (3) Resultado individual (4) Match a dos partidas de blitz de cinco minutos (5) Muerte súbita, blitz a 5 minutos por jugador al primero que gane

Eliminación: Un equipo será eliminado del evento cuando pierda 6 partidas individuales por default.

Byes : No existe la posibilidad de solicitar Byes en el torneo por equipos.

Inscripciones: Abiertas ya escribiendo a clubcaissaguatemala@gmail.com . También se harán el día de inicio en el colegio Valle verde hasta las 18:45 horas. Costo x equipo: Q250. Se descontará –a cada equipo- Q50 por cada jugador asociado al club Caissa que esté al día en sus cuotas (incluyendo el mes de junio de 2025).

Premios x equipos: Q1,000 al primer lugar Q750 al segundo lugar y Q500 al tercer lugar

Premios individuales: Q150 a cada mejor tablero (incluyendo el suplente). Mínimo tres partidas jugadas.

